## **🎮📋 PLANO GENERAL DE LA VERSIÓN GAMER DE *DRAFTOSAURUS***

### **🧩 1. Recintos y sus nuevos nombres**

| **Recinto original** | **Nombre gamer (propuesto)** | **Descripción temática** |
| --- | --- | --- |
| Bosque | **Circuito Uniforme** 🌲 | Solo consolas iguales / de la misma familia |
| Prado de la diferencia | **Pixeles Variados** 🎨 | Consolas todas distintas |
| Pradera del amor | **Cuartel Multijugador** 🕹️ | Consolas en pareja |
| Trío frondoso | **Triple A** 🎮🎮🎮 | Exactamente 3 consolas |
| Rey de la selva | **Consola del Año** 🏆 | Solo si tenés mayoría en ese recinto |
| Isla solitaria | **Edición Limitada** 🎁 | Solo una consola por jugador |
| Río | **Taller** 🔧 | Consolas en fila / línea |
| Baños (nuevo) | **Punto de Respawn** 💧 | Zona obligatoria si se repite consola |
| Cafetería (nuevo) | **Café Pixelado** ☕ | Consolas que no están en otro recinto |
| Zona rocosa (nueva) | **Muro de Texturas** 🪨 | Solo consolas retro |
| Zona de bosque (nueva) | **RAM Verde** 🌿 | Consolas portátiles |

### **🎲 2. Dado – Caras y qué recinto representan**

Cada cara representa una **zona específica**, igual que en el juego base. Cuando lanzás el dado, los demás jugadores deben colocar su consola en **ese recinto específico**.

| **Cara del dado** | **Representa el recinto** | **Icono sugerido** |
| --- | --- | --- |
| 🌲 RAM Verde | (Reemplaza “Bosque”) | 🌲 |
| 🎨 Pixeles Variados | (Reemplaza “Prado de la diferencia”) | 🎨 |
| 🕹️ Cuartel Multijugador | (Reemplaza “Pradera del amor”) | 🕹️ |
| 🏆 Consola del Año | (Reemplaza “Rey de la Selva”) | 🏆 |
| 🎁 Edición Limitada | (Reemplaza “Isla Solitaria”) | 🎁 |
| 🔧 Taller | (Reemplaza “Río”) | 🔧 |

**Nota:** Las zonas nuevas como “Punto de Respawn”, “Café Pixelado”, “Muro de Texturas” y “RAM Verde (en sentido nuevo)” pueden incluirse en tableros alternativos o como expansión, o reemplazar zonas originales si querés personalizar.

### **🕹️ 3. Consolas en lugar de dinosaurios**

Podés usar 6 tipos distintos de consolas, con colores distintos para identificarlas, manteniendo equilibrio de cantidad como en el original.

| **Tipo de consola** | **Color sugerido** | **Categoría aproximada** |
| --- | --- | --- |
| NES | Gris oscuro | Retro de 8-bit |
| PlayStation | Azul | Consola moderna fija |
| Nintendo Switch | Rojo | Híbrida / actual |
| Xbox | Verde | Consola potente moderna |
| Game Boy | Amarillo | Portátil retro |
| Dreamcast / Atari | Blanco / Naranja | Clásica o edición limitada |

Podés también agruparlas como:

* **Portátiles** (Game Boy, Switch)
* **Modernas** (Xbox, PlayStation)
* **Retro** (NES, Dreamcast, Atari)